

בבלייה ושון- גרין	מרגלית	פריד	
	<p>תעשיית הטכנולוגיה, "הטכנולוגיה המשכנעת", מנצלת את הפסיכולוגיה על נקודות התורפה / החולשות / הצרכים / הדחפים של נערים בגיל ההתבגרות.</p> <p>הדחף להצליח בתחום החברתי / מרדף אחרי "לייקים", "חברים, "נקודות במשחק ורמות משחק / המרדף מסב להם אושר ועושה אותם מוצלחים / משחקי מחשב מעניקים פרסים / השאיפה להשתפר במיומנויות / מחפשים תחרותיות.</p> <p>תעשיית הטכנולוגיה / "הטכנולוגיה המשכנעת" משתמשת בידע שיש לפסיכולוגיה על ההתמכרות / על גרימת תחושת סיפוק והנאה / על הורמון הדופמין הגורם להתמכרות.</p> <p>תיאור "לולאת המשחק" או פרט אחד ממנה: משוב חיובי, קבלת תגמול בדפוס אקראי צמצום הפער בין ניצחון להפסד</p>	<p>תעשיית הטכנולוגיה, "הטכנולוגיה המשכנעת", מנצלת את הפסיכולוגיה על נקודות התורפה / החולשות / הצרכים / הדחפים של נערים בגיל ההתבגרות.</p> <p>הדחף להצליח בתחום החברתי / מרדף אחרי "לייקים", "חברים, "נקודות במשחק ורמות משחק / המרדף מסב להם אושר ועושה אותם מוצלחים / משחקי מחשב מעניקים פרסים / השאיפה להשתפר במיומנויות / מחפשים תחרותיות.</p> <p>תעשיית הטכנולוגיה / "הטכנולוגיה המשכנעת" משתמשת בידע שיש לפסיכולוגיה על ההתמכרות / על גרימת תחושת סיפוק והנאה / על הורמון הדופמין הגורם להתמכרות.</p> <p>שלל תרגילים דיגיטליים</p>	<p>תעשיית הטכנולוגיה משתמשת בפסיכולוגיה</p>
<p>בתחום הפסיכולוגיה משתמשים בתוצרים של תעשיית הטכנולוגיה בעקבות גילויים על שיפור בפעילות המוח החלו חוקרים להשתמש במשחקי מחשב לפיתוח תחום הפסיכולוגיה ..</p> <p>בתחום הפסיכולוגיה פיתחו משחקי מחשב לשם החלפת המבחנים הפסיכולוגיים המשעממים/ לשם אבחון והערכה / לשם טיפול פסיכולוגי של ממש / לשיפור הקשב / לצמצם את הסחת הדעת / לטיפול בילדים עם הפרעות קשב / לטיפול במבוגרים / לקיצור.</p>			<p>הפסיכולוגיה משתמשת בתוצרים של הטכנולוגיה.</p>